

REGULAMIN #WUDKRRK'16

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorami Konferencji World Usability Day 2016 (zwanej dalej „Konferencją”) są Kuba Kulesza - kuba@wudkrakow.pl i Michał Madura - michal@wudkrakow.pl (zwani dalej “Organizatorem”)
2. Konferencja odbędzie się w Krakowie, w Muzeum Sztuki i Techniki Japońskiej Manggha , w dniu 5 listopada 2016 roku od godz. 9:00 do godziny 17:30.
3. Celem Konferencji jest promocja tematyki User Experience oraz integracja środowiska krakowskich projektantów; Konferencja skierowana jest do projektantów, badaczy, osób zarządzających projektami oraz przedstawicieli firm i instytucji zainteresowanych tematem użyteczności.
4. W ramach Konferencji odbędą się wystąpienia Prelegentów. Organizator przewiduje możliwość zadawania pytań przez Uczestników po każdym wystąpieniu Prelegenta.
5. Aktualne informacje na temat Konferencji znajdują się na stronie internetowej, dostępnej pod adresem www.wudkrakow.pl.

§2 Uczestnictwo w Konferencji

1. Liczba Uczestników Konferencji jest ograniczona. O możliwości udziału w Konferencji decyduje Organizator, według własnego uznania, po przeanalizowaniu zgłoszeń.
2. Rejestracja zgłoszeń odbywa się za pośrednictwem strony internetowej konferencji i trwa od godziny 9:00, 15 listopada 2016 do godziny 20:00, 20 listopada 2015. Kolejność zgłoszeń nie ma znaczenia.
3. Rejestracja polega na uzupełnieniu formularza rejestracyjnego.
4. Osoby, które zostaną zakwalifikowane jako Uczestnicy zostaną powiadomieni przez Organizatora drogą elektroniczną. Informacja o zakwalifikowaniu zostanie wysłana na adres podany przez Uczestnika w czasie rejestracji.
5. Osoby, które zostaną niezakwalifikowane jako Uczestnicy zostaną powiadomieni przez Organizatora drogą elektroniczną. Informacja o niezakwalifikowaniu zostanie wysłana na adres podany przez Uczestnika w czasie rejestracji.
6. Na Konferencję składają się prelekcje oraz warsztaty. W czasie rejestracji, osoba ubiegająca się o zakwalifikowanie jako Uczestnik, ma możliwość wybrania interesujących ją warsztatów. Liczba miejsc na poszczególne warsztaty jest ograniczona. O możliwości udziału w warsztatach decyduje prowadzący warsztaty.

Osoby, które nie zarejestrują się na warsztaty, będą mogły w nich uczestniczyć pod warunkiem dostępności miejsc i za zgodą prowadzącego warsztaty.

7. Rejestracja w Konferencji jest równoznaczna z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
8. Udział w konferencji jest bezpłatny. Uczestnicy Konferencji we własnym zakresie pokrywają koszty dojazdu na miejsce Konferencji oraz koszty powrotu, a także ewentualnego noclegu.
9. Uczestnik ma prawo wstępu na wszystkie wystąpienia Prelegentów oraz na warsztaty z zastrzeżeniem postanowień punktu 6 powyżej.
10. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konferencji, informując o tym Organizatora drogą elektroniczną, wysyłając wiadomość na adres e-mail: kontakt@wudkrakow.pl
11. Program Konferencji jest dostępny na stronie: <http://wudkrakow.pl>. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia zmian w programie.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione, zgubione lub skradzione podczas Konferencji.
13. Uczestnicy są zobowiązani przestrzegać zasad bezpieczeństwa, przepisów BHP i Ppoż. obowiązujących na terenie obiektu, w którym organizowana jest Konferencja.

§3 Zgoda na utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku

Biorąc udział w Konferencji, Uczestnik wyraża zgodę na utrwalanie na zdjęciach oraz nagraniach wideo oraz rozpowszechnianie na zdjęciach oraz nagraniach wideo swojego wizerunku jako uczestnika Konferencji w materiałach związanych z Konferencją.

§4 Postanowienia końcowe

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją Konferencji jest Organizator. Dane przetwarzane są w celu organizacji Konferencji i nie są udostępniane podmiotom trzecim. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania, a także zwrócenia się z żądaniem usunięcia podanych danych przez Organizatora. Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konferencji.
2. Regulamin udostępniony jest Użytkownikom nieodpłatnie na stronie www w sposób, który umożliwia pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie treści Regulaminu.